

“子どもの頃に習ったことがある”で終わらせない！

本気で未来の ゲームクリエイターを 目指す君へ！

Unity と C# で学ぶ
中学生からのプログラミング講座

ユニティ

Unityで大人と同じ本格的プログラミングを始めよう！

Unity とはゲームを開発できるアプリケーションで、全世界で 100 万人以上の開発者に使用されています。簡単に本格的なゲームを作ることができ、最近では「ポケモン GO」や「ドラゴンクエストウォーク」、「スーパーマリオラン」などのゲーム開発にも使用された事で有名です。

Unity 講座では、実社会で広く使われているオブジェクト指向のプログラミング言語 C#(シーシャープ)も同時に学んでいきます！

自分のペースで
学べる動画教材



分からない所は
教室の先生と
一緒に解決！



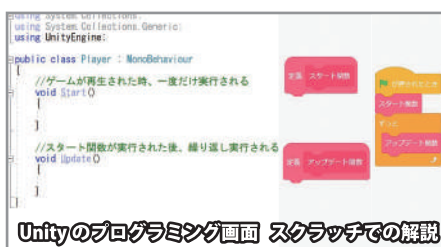
確認テストと
演習課題作成で
理解度チェック！



エーアスクール

A-ASchoolのUnity講座なら中学生から楽しく学べる！

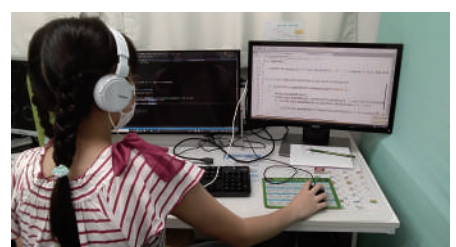
Point 1 スクラッチを使った
分かりやすい解説！



Point 2 本格的ゲームを
作れるから楽しい！



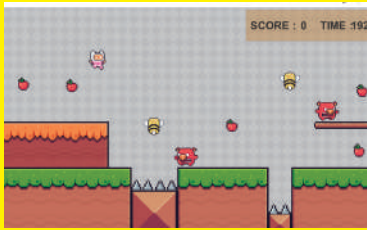
Point 3 プロと同じゲーム制作環境
だから社会に通用する！



詳しくは裏面へ！

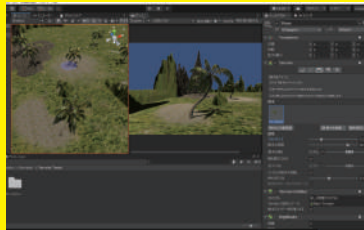
3つのコースでステップアップ！

ビギナーズコース PinkManAdventure



2D 横スクロールアクションゲームの作成を通じて Unity と Visual Studio の基本操作や条件分岐・変数・関数・メソッドなどプログラミングの基本を学びます。

スタンダードコース BlueManShooting



3D のFPS ゲーム(※)の作成を通じて、オブジェクト指向プログラミングの理解を深めていきます。乱数・ループ・配列はもちろん、臨場感のある3Dカメラワークに適したゲームデザインを学びます。

アドバンスドコース OrangeManPoker



ポーカーゲームの作成を通じて、本格的なオブジェクト指向プログラミングを学んでいきます。インスタンス化、継承、オーバーライド、カプセル化といったことを学びます。

※FPS…一人称視点のシューティングゲーム

教材開発者 鎌田より これから Unity を学ぶみなさんへ

小学生でスクラッチを学んできた皆さんは「普段遊んでいるようなゲームを作りたい!」「大人になったらゲームを作る人になりたい!」と思ったことはありませんか?

そんな皆さんがスクラッチの知識を活かして本格的なゲームが作れる楽しい授業を用意しました。

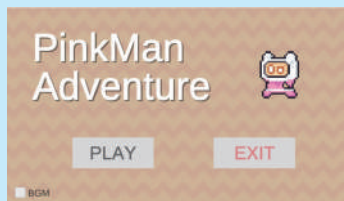
Unity 講座を学ぶ中学生・高校生の仲間も全国にいます。将来の夢にむかって一緒に楽しくステップアップしていきましょう!



オブジェクト指向プログラミング言語とは

「オブジェクト指向」とは、現在のプログラミングを行う上で基本となる考え方です。プレイヤー・敵キャラ・建物など、プログラム上で扱うすべてのモノを「オブジェクト」として捉え、オブジェクトごとの特性・性質などをひとまとめにした定義を使い回すことで開発効率を上げ、視認性を高める手法です。現在の主流なプログラミングは、ほぼオブジェクト指向プログラミング言語で構築されています。

ビギナーズコースで作るゲームを PC で実際にプレイしてみよう!



敵をうまく避けながらステージのフルーツをすべて集めて、ゴールにたどり着こう!

エーアスクール PinkMan で検索!

https://a-aschool.com/beginners_game/

Unity 講座の紹介動画は スマホからもご覧になれます



QR コード



授業の見どころや教室の雰囲気を紹介します

お申込み・お問合せ