

未来を 変える力。

未来に生きる力。



**オンライン
授業開始**

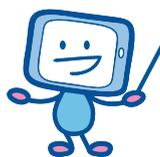
おうちでスクールと同様の
授業が受けられます!

▶ 動画でCHECK!



答えを教えず、日本一失敗させる。

Nozomi
プログラミング & Web スクール



答えを教えず、日本一失敗させるスクール。

待ってる! ミライ

成功

一般的に塾・スクールは、「面倒見の良さが自慢です」と謳うものですが、Nozomiプログラミング&Webスクール(以下Nozomi)では、設立当初より「教えない指導」を貫いてきました。

そして、実際のところもの見事に、生徒達は日々、山ほど失敗を繰り返しています。でも、時には難しい顔をしながらコードの書き換えに苦戦もしますが、楽しんでやっています。誰もそれが理由でスクールを辞めたりはしません。「また失敗しちゃった」「どうしても上手く行かない」と悔しがったり、嘆くことはあっても生徒達は、前のめりになって解決方法を探り続けます。これこそがプログラミング教育の最大の学習効果と言えるでしょう。トライ&エラーを繰り返しながら論理的な思考力を高めていくのです。そしてこの学習スキルは、一方的に教えることではなかなか身につけません。

だからNozomiの指導方針は『答えを教えず、日本一失敗させるスクール』なのです。

「論理的思考力」や「問題解決力」は、21世紀型スキルとも言われ、AIやIoTなどの技術革新が突き進む一方で、エネルギーや食料、気候変動、環境問題など、地球規模の課題が膨らみ続ける未来において、必須のスキルです。

これまでの時代とは、インフラからビジネスの在り方、ライフスタイル、気候に価値観と、何もかもが違う時代に、お子さまは社会に出て行きます。その頃に注目を浴びている職業や企業は、この時代にはまだ無いかもしれません。未来に対して決め打ちができないのであれば、どんな時代を迎えようと対応できるタフな人材になっておくまで。Nozomiのプログラミング教育なら、それが可能です。



プログラミング教育が必修化。大学入試にも導入

■教育の流れ

- 2020年 小学校でプログラミング教育必修化
- 2021年 大学入試改革により、思考力、判断力、表現力が必要に
- 2024年 大学入試にプログラミング科目導入

■社会的背景

企業が求める必要なスキルランキングトップ3	
1位 問題解決力	世界経済フォーラムにて発表
2位 思考力	
3位 創造力	

プログラミング教育によって修得が期待されるスキル

情報活用能力

コンピュータを使ってITを利活用し、課題解決ができる能力

プログラミング的思考

プログラミングは問題解決力、思考力、創造力の育成と親和性が高い

その2つの力、Nozomiで確実に

情報活用能力の育成



- 答えを教えない指導でITを活用した
- 課題解決トレーニング
- 現場で役に立つ「実践重視」のカリキュラム
- 1人1人が自分のペースで学ぶことができる個別指導
- 現場で使う思考パターンを組み込んだオリジナル問題

プログラミング的思考力



- 答えを教えないから自分で考える、
- 失敗する分だけ試行錯誤する
- 人に頼らず自己解決する能力を育成
- 個性を認める創造力の育成
- 相手の立場を理解できるコミュニケーション力

圧倒的な受賞実績 & ジュニアプログラミング検定合格率90%

- 👑 全国中学高校Webコンテスト銀賞
- 👑 PCNこどもプロコン全国大会 最優秀賞・特別賞W受賞
- 👑 みやぎプロコン3年連続最優秀賞受賞

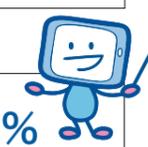


Nozomi生たちの「思考ノート」

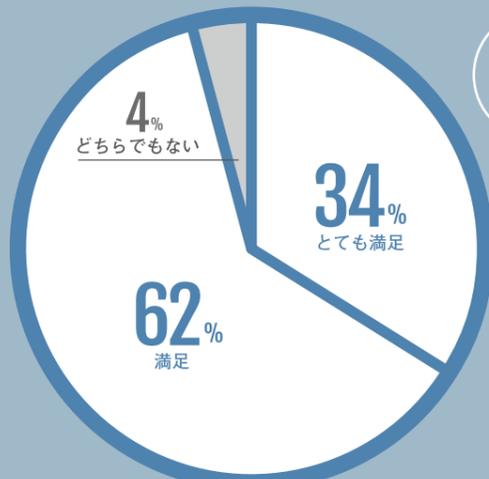
「2つの力」が身につけていることが一目瞭然!



Nozomiの授業では、パソコンに向かってプログラミングを組む作業だけでなく、ノートに考えをまとめる時間帯も生まれます。板書を写したのでもなく、学校で習う主要教科のどれとも違う「思考ノート」が出来上がります。



保護者様の確信



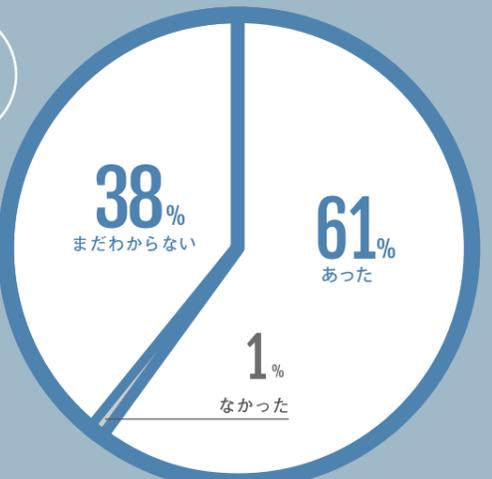
保護者様アンケートより
「お子さまの変化や成長について」

YES!
96%

- とても満足
- 満足
- どちらでもない
- 不満
- とても不満
- まだ分からない

YES!
61%

- あった
- なかった
- まだ分からない



お子さまに変化や成長を感じていますか？

覚えたことを 1人に教えるのは、
楽しいと通っている。Scratchに迷ったら、
初めにやったことも難しくしたことも教える。
できなくて、先生がこう言ったけど自分はこれが
わからなくてできたら、とか、次はこうやってみる。など、
一生懸命考えている様子もあり、充実しているように。

少しづつ自信が付き
何事にも積極的になった。

算数の宿題などで
難しい問題があったときに、
今まで「わからなかったら考えろ」と
すぐ言うことが多かったのが、
一人で考えるようにしたら、
「考えた？」と言っても「大丈夫、もう少し考えろ」と
言うようにになり、成長を感じます。

動画でCHECK!



物事を色んな
深く考えるようになり、
集中力がついた。

「もっと早くからやれば良かった」と
と後悔からききました。
必要を生も改めて実感したようです。

高校生でも通える所が良い

将来のビジョンを
語り合うに「よかったです」

Nozomiでは、毎年お子さまをスクールに
通わせていただいている保護者様に対して
「CS(顧客満足度)調査」を行っています。プロ
gramming教育は、学校で習う主要教科と違い、
付いた点数で成績が目に見えるものではありません。

せん。しかし、Nozomiの受講継続率は常に
94%と高水準をキープしており、生徒や保護者様
から圧倒的なご支持をいただいています。理由は
明確です。プログラミング教育で得られる論理的
思考力は、すべての学習活動に好影響となって

現れるばかりか、普段の何気ない発言や行動に
変化していることが「CSアンケート」の結果が
示しているからでしょう。こうした結果を確かな
手応えとして、これからもNozomiは邁進して
まいります。

ゲーム開発、IoT、Web、アプリ開発、大学入試対策まで。 Nozomiは全て学べる

タイピング

Nozomiの大きな特徴でもあるタイピング講座では、正しい指配置指使いでキーボードを見ずに入力するタッチタイピングをすべての生徒に指導しています。3ヶ月以上通った子のタッチタイピング習得率はなんと100%！さらに毎パソという入力検定を受験することで、継続的にタイピング力が向上していきます。*パソコンに触ったことが無い子はマウス操作から始めます。

動画でCHECK



詳細は P5 をご覧ください。

プログラミング基礎

視覚的な操作でプログラミングを楽しく学べる「Scratch」を使って、学習します。動画を使った基礎学習とオリジナルの応用問題を交互に繰り返していくことで、ゲーム感覚でプログラミングを学ぶことができます。また、Nozomi専用のオリジナルドリルを使った反復練習により、基礎力を定着させることが可能です。

動画でCHECK



詳細は P6 をご覧ください。

Word・Excel講座

現場や学校での実践力を重視し、社会に出てから必要となる書類を実際に作りながら、現場に則した技術を学んでいきます。文書作成からチラシやポスター、表やグラフまで、様々な機能を使いこなす実践的スキル習得を目指します。さらに、MOS(マイクロソフトオフィススペシャリスト)一般レベル試験対策も行います。



詳細は P7 をご覧ください。

プログラミング応用

プログラミング基礎を学んだ上で、より高度なゲーム開発や、図形作成、確率シミュレーションといった算数や数学の要素を含んだ課題を解いていきます。問題の難易度が上がる分、より多くの試行錯誤と思考錯誤を繰り返すことで、論理的思考力や問題解決力が飛躍的に伸びていきます。

動画でCHECK



詳細は P6 をご覧ください。

IoT・AI講座

プログラミング基礎講座で学んだことを活かし、電子工作の分野にチャレンジします。micro:bit(マイクロビット)というマイコンを使い、温度センサー、光センサーなどの各種センサーを組み合わせて、身近に使われている電子機器を具現化し、それを応用したIoTやAIの機能も加えていく講座です。「プログラミングを活かし、社会貢献できる人材の育成」を目指します。



詳細は P8 をご覧ください。

Web講座

個人、企業にかかわらず、今は様々な情報をWebで手に入れられるようになりました。子ども達が大人になっても、ホームページを作成するWeb構築の知識や技術の重要度がさらに高まることは必然です。NozomiではWeb制作に不可欠なHTML5、CSS3を基礎から学び、オリジナルの応用問題を通じて実践的な経験を積み重ね、第一線で活躍できるだけの技術を学びます。

動画でCHECK



Webアプリ開発

Web講座で学んだ技術を活用し、本格的なWebアプリを開発する講座です。Nozomiでは、実際の開発現場の流れ(設計→実装→検証)に沿って学習し、即戦力で活躍できるスキル修得が可能です。現役プログラマーがインストラクターとして指導しますので、最新の技術やトレンドを押さえた技術を学べます。

動画でCHECK



タイピングへのこだわり

Nozomiプログラミング&Webスクールでは、
オリジナルのキーボードと独自の学習カリキュラムを使用し徹底指導!

入校3ヶ月以上の
生徒のタッチタイピング率

100%

12倍 Nozomiに通う小学生のタイピング平均は
全国の小学生と比べて約12倍! ※一分間の
入力文字数

	幼稚園	小学生	中学生	高校生
全国平均	—	5.9	15.6	24.7
Nozomi 平均	46.20	70.04	124.97	124.81
	高校生の 約2倍	約12倍	約8倍	約5倍

参加実績 全国196万人超

文部科学省後援

毎日パソコン入力コンクール

タイピング講座を卒業したお子さん全員が、年3回毎パソ受験をします。

毎パソ
とは

文部科学省後援のタッチタイピングの速さ・正確性を競う
全国規模のコンクールです。
参加者1人1人に該当の級位を10級から10段まで認定
されます。

賞状



毎パソ受験をおススメする **3つの理由!**

本番と同じ課題を
練習できる

1 努力が実を
結びやすい!

合否ではなく、
成績に応じた
級を認定

2 自信に
つながる!

推薦書、自己PR、
履歴書などに
書くことができる

3 進学や面接で
アピール!

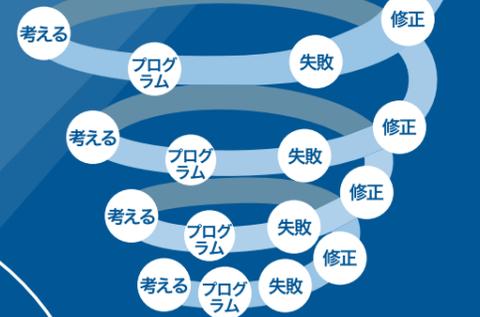


プログラミング(基礎・応用)講座

Nozomiプログラミング講座では

子ども自らが「主体的に考え」→プログラミングし→失敗し→修正する
トライ&エラーのプロセスを大切にしています。

講師が過度なヒントや答えを言ってしまうと、上記のプロセスが省略され、
お子さまの大切な成長機会を奪うことにならないとNozomiは考え、
答えを教えず日本一失敗させる指導方針を
創業時から一貫して行っています。



わからなければ何度でもトライできる!
独自の学習システム



1 動画を使った基礎学習

動画の説明を聞きながら、それを真似してプログラミングを行います。
分からなかったところは何度も繰り返して学習することが可能ですので、
自分のペースで学ぶことができます。



2 Nozomiオリジナルドリルを使った反復練習

プログラミングに必要な基礎スキル(変数、順番、繰り返し、場合分け)を
オリジナルドリルを使って、反復練習により、身に付けるトレーニングを行います。



3 Nozomiオリジナルの応用問題

動画とオリジナルドリルを使った学習で身につけたスキルを応用して、本格的な
ゲームプログラミングにチャレンジします。
インストラクターは答えを教えないので、子どもたちが試行錯誤しながら、
自ら論理的に問題解決する力を身に付けます。

動画でチェック! 作品例

プログラミング
基礎



プログラミング
応用



将来必ず求められる力

現場や学校での実践力重視

社会に出てから必要となる書類を実際に作りながら、現場に則した技術を学んでいきます。

将来的なスキルの育成

文書作成からチラシやポスターまで、様々な機能を使いこなすスキル習得を目指します。

MOS対応

就職に有利となる資格のひとつである、MOS(マイクロソフトオフィススペシャリスト)一般レベル試験対策も行います。

作品例



デジタルデバイス別 発注集計表

商品・仕様	発注件数	備品率	備品率累計
スマートフォン	100	54%	54%
ノートPC	100	21%	75%
タブレットPC	71	10%	85%
タブレット端末	55	8%	93%
スマートウォッチ	42	8%	99%
その他	22	2%	100%

2022 1 January

日	月	火	水	木	金	土
1						1
2	2	3	4	5	6	7
3	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
Excel	31					

Q&A

Q. 受講できる子は？

A. タイピング講座を卒業したお子さんが対象です。

Q. プログラミングも並行して受けたいのですが？

A. 1コマ目はプログラミング、2コマ目はWord・Excelなど並行して受講することも可能です。

より、実践的なスキルを

自動ドアやトイレの自動照明。

どうして、勝手に動くのだろう？



そんな疑問を持ったことはありませんか？

私たちの生活を支える身近なものには、様々な「センサー」が使用されています。

私たちの生活を支えているものには、プログラミングが多く活用されていることを学び、身の回りにあるものを電子工作で具現化します。

身の回りには
何のセンサーが
使われているのかな？



自分だったら、
どんなセンサーを
どうやって活用できるかな？

ものづくりとプログラミングを通して、問題解決力を育みましょう。

対象

プログラミング基礎を卒業した子

プログラミング基礎卒業後、「プログラミング応用講座」「IoT・AI講座」のいずれかを選択できます。

※「プログラミング応用講座」を受講後に「IoT・AI講座」のように両方学ぶことも可能です。

Q&A

Q. どんな教材を使うの？

A. micro:bitという教育向けに開発されたマイコンボードを使用します。Scratchのようなブロックを組み合わせてプログラムを作るソフトで分かりやすい！光らせる、音を鳴らす、温度を感知などたくさんの機能も備わっています。



Q. 費用はどのくらいかかるの？

A. 受講料として毎月上乗せされる費用はございませんが、講座開始時のみ、micro:bitや工作道具、拡張パーツ、テキストといった費用として1万5千円～2万円程度をご負担いただいております。※詳細についてはインストラクターにご確認ください。

その他Q&Aは
Webをチェック！



作品紹介



No.01 おみくじ

加速度センサーを使い、振動を感知しておみくじを回します。おみくじは順にLEDの色が変わり、ランダムで止まる仕組みです。



No.02 車

micro:bitを使い、車を走らせませす。方位センサーを使って、まっすぐ走らせたり、光センサーを使って暗くなったら止まるなどの制御を行います。

ただ単に作るだけでなくコンテストに応募するなど、自分の作品を世の中にどんどん発信して社会貢献につなげて欲しいと思います！

圧倒的な「通いやすさ」

わかりやすい「チケット制」 完全予約制

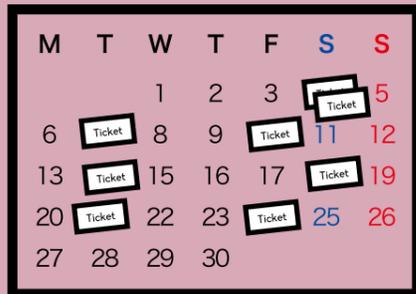
たとえば「月8回コース」を受講するという事は



2ヶ月間有効のチケットが毎月8枚発行されるイメージ。



使い方は完全フリー!



設定された日数分を好きな日時で予約が可能です。
※1コマ45分。2コマ連続受講も可能です。

習い事の継続も可能な料金体系 6,600円/月額~

基本設定は1コマ2,200円。
コマが増えるほど、平日限定ほど
リーズナブルな料金体系だから
長く続けて頂けます。



ひと月のコマ数	1コマの単価
3回	2,200円
6回	2,016円
8回	1,925円
12回	1,833円
7回	1,728円
9回	1,711円
14回	1,571円

ネットからいつでも気軽に予約が可能 Nozomi Web予約システム

① ネットに繋がる端末(パソコン、タブレット、スマートフォン)なら何でも利用可能。



② 発行されているチケットで都合のいい日時を予約。

※キャンセルについて
平日:予約した授業開始時間の3時間前まで。
土日祝:予約した授業開始時間の18時間前まで。



③ お子さまの通塾状況をLINEにてご案内。 **LINE 対応**

※予約前日、授業開始1時間前、お子さまの登下校時をLINEにて通知します。
※ご案内LINEは設定により受取の可否を変更することができます。

動画でCHECK!



チケットに関する Q&A

使いきれなかったチケットはどうすれば良いですか?

A チケットは発行時に有効期限を2ヶ月に設定しています。

例) 5月発行のチケット

7月末有効期限

そのため、その月に使い切れなくても、翌月に余った分を使用することが可能です。

ご家庭のご都合や個別のペースに合わせられる通いやすさ。

【個別指導】 習い事や部活動、学校行事にも対応可能。

- 一人ひとりが自分のペースで学べる個別システムを採用。
- Nozomiが設定するコマの中で「好きな曜日」「好きな時間帯」の選択が可能。
- 「他の習い事と被らない曜日に通いたい」「学校の帰りにそのまま通いたい」
- 「土日にまとめて通いたい」などご家庭やお子さまのご要望に極力対応可能。
- 受講は「Nozomi Web」による完全予約制。
- 学校の授業と同じ1コマ45分の時間設定。



オンライン授業開始
おうちでスクールと同様の授業が受けられます!

【コース設定】 曜日を問わない「全日制」& リーズナブルな「平日限定」

Nozomiでは、どのコース・講座も共通の価格設定となっており、通塾回数による金額差です。

	コース名	こんな人にオススメ	受講可能曜日							月謝(1回当たりの費用)	
			月	火	水	木	金	土	日		祝
全日	月3回コース	入会時にお試し感覚で受けたい方 月々の費用を抑えたい方に	●	●	●	●	●	●	●	●	6,600円 (2,200円/回)
	月6回コース	入会時にお試し感覚で受けたい方 月々の費用を抑えたい方に	●	●	●	●	●	●	●	●	12,100円 (2,016円/回)
	オズミ 月8回コース	通塾や授業に慣れてきた方 1日90分×週1回ペースで通いたい方	●	●	●	●	●	●	●	●	15,400円 (1,925円/回)
	月12回コース	プログラミングやWebの面白さに気付き、 たくさん学びたい方	●	●	●	●	●	●	●	●	22,000円 (1,833円/回)
平日限定	月7回コース	全日・月6回コースと同じ料金で 毎月1回分多く受講可能	●	●	●	●	●	●	●	●	12,100円 (1,728円/回)
	オズミ 月9回コース	全日・月8回コースと同じ料金で 毎月1回分多く受講可能	●	●	●	●	●	●	●	●	15,400円 (1,711円/回)
	月14回コース	全日・月12回コースと同じ料金で 毎月2回分多く受講可能	●	●	●	●	●	●	●	●	22,000円 (1,571円/回)

※入会には他に入会金や教材費などが必要となります。 ※兄弟割引・紹介割引などの制度もご利用いただけます。

Nozomiのクリーンな教室環境



集中しやすい学習環境。

一人ずつに十分な学習スペースを確保。

プログラミングワークに最適な大画面モニター。

ヘッドフォン着用で音漏れ防止。

Nozomiオリジナルの豊富な演習問題

講師は生徒間を巡回し、個別に指導。

小学生~高校生までが混在する無学年教室。

教室をクリーンに保つことも指導の一環。

入会までの流れ



無料体験

お申し込み

お申し込み手続きの際に必要なもの

- ・ 入会時の諸費用
- ・ 口座振替用の金融機関の通帳および、銀行印
- ・ ご父兄の方へのご連絡先として使う携帯電話本体 (LINE登録や予約方法の説明に使用します。)

三者面談

フリーダイヤル
0800-800-4633
までご連絡下さい。

選べる開校時間

Nozomiプログラミング&Webスクールでは、以下の時間帯、コマ割りで授業を行います。

平日【火/水/木/金】

1	16:00 ~ 16:45
2	16:50 ~ 17:35
3	17:40 ~ 18:25
4	18:30 ~ 19:15
5	19:20 ~ 20:05
6	20:10 ~ 20:55

土日祝

1	9:00 ~ 9:45
2	9:50 ~ 10:35
3	10:40 ~ 11:25
4	11:30 ~ 12:15
お昼休憩	
5	14:00 ~ 14:45
6	14:50 ~ 15:35
7	15:40 ~ 16:25
8	16:30 ~ 17:15
9	17:20 ~ 18:05

長期休業期間

1	10:30 ~ 11:15
2	11:20 ~ 12:05
お昼休憩	
3	13:00 ~ 13:45
4	13:50 ~ 14:35
5	14:40 ~ 15:25
6	15:30 ~ 16:15
7	16:20 ~ 17:05

平日【月/始業式・終業式※1】

1	14:00 ~ 14:45
2	14:50 ~ 15:35
3	15:40 ~ 16:25
4	16:30 ~ 17:15
5	17:20 ~ 18:05
6	18:10 ~ 18:55

Q 予約が取りづらい時間帯はありますか？

平日の17:00~19:00、土日祝日の午前はお予約が取りづらくておりますが、1週間程前までにご予約頂ければ、大抵はお取りできる状況です。
また、キャンセル待ちの機能が予約アプリについていますので、そちらもぜひご利用下さい。

※1 鎌倉市の公立小・中学校

入会時の諸費用

① 入会金

11,000 円

② 初月分の授業料

初月の授業料は、入会時に通う回数を決めていただき、それにより変動いたします。
初月に通う回数 × 2,200 円

- ③ 1日~15日にご入会 のお客様 翌月分と翌々月分の授業料
- 16日~末日にご入会 のお客様 翌月から3か月分の授業料

毎月のコースを決めていただき、その授業料を入会時にお支払いいただきます。
※次回からの月謝は口座振替でのお支払いとなります。
※ご入校後、間もなく休会もしくは退会をされる場合、休会月もしくは退会月の翌月以降分の授業料につきましては、返金させていただきます。



※上記の例は3回コースを受講したときの料金です。

④ 教材費

通常は [プログラミング基礎][プログラミングドリル][タイピングドリル] の教材費をお支払いいただいております。

⑤ 専用ノート代

220 円 スクールの授業で使用する専用のノートをご購入いただいております。

○ 支払い方法について

入会時の諸費用につきましては、**入会申込時に現金もしくは振込にてのお支払い**とさせていただきます。振込時の振込手数料はご負担ください。

○ 支払いの一例

例：1/10 に入会、月3回コースで申し込み、1月は2回だけ通う場合
11,000 円 (①) + 4,400 円 (②) + 6,600 × 2 カ月 (③) + 4,290 円 (④) + 220 円 (⑤)
= 33,110 円

速読解力とは

20年前と比べ、
情報量は
6000倍に

良質な情報と
デマが
混在

大量の情報をインプット 良質な情報を見極める力

速読 + 読解

速読解

効率の良い情報処理能力を!

色々な場面で役立つ力

普通の学習に

読書速度向上
は反復学習の
時間確保につ
な갑니다。

1単元

1単元 復習 復習

テスト・受験に

処理能力の向
上で試験時間
を有効に使え
ます。



これからの社会に

自分の考えを
正しく伝える
力を身に着け
ます。



受講料 アプリ使用料として、別途 **3,300円/月(税込)**

毎月のお支払いは [コース代金] + [アプリ使用料 (3,300円)] となります。

予約の取り方

- 速読解講座は、最低 45 分/週 1 回の受講をオススメします。
- 速読解講座をお申し込みの場合、予約システムで 1 日最大 3 コマ の受講が可能となります。

	例 1	例 2	例 3	予約不可
1 日で	1 コマ目	速読解	速読解	プログラミング
	2 コマ目	プログラミング	プログラミング	プログラミング
	3 コマ目		プログラミング	プログラミング

講座お申込みに当たって

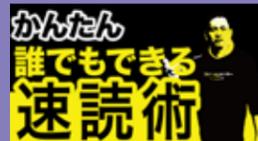
- 即効性のある講座ではありませんので、最低 6 ヶ月以上は継続受講してください。
- 月 8 回コース以上の方がお申込み可能となります。
- 必ず、プログラミング講座と併用して受講してください。

YouTube 動画で見る **速読**

【速読】自分には不要と思う人、絶対見てください
【簡単・習得方法】



【簡単習得】速読のコツとトレーニング | 速読術のやり方
【子ども・教育】



みやぎプロコン2022	テーマ部門 最優秀賞 加藤 翔真君(小4)	中学生部門 最優秀賞 高野 裕也君(中1)	中学生部門 審査員特別賞 備前 友紀君(中2)
ロボサバ2021 グランドチャンピオン大会	優賞 八谷 威久朗君(小4)	準優勝 三浦 嘉要君(小6)	
みやぎプロコン2021	小学生 ソフトウェア部門 特別賞 三浦 嘉要君(小6)	中学生 ソフトウェア部門 最優秀賞 広山 俊介君(中3)	
全国中学高校 Webコンテスト	銀賞	【Nozomiプログラミング&Webスクールチーム】 岩田 涼雅君(高1) 蝦名 海君(高1年生) 早坂 優良さん(中2)	
PCN子どもプロコン 2021 全国大会	中学生の部 最優秀賞 村山 慧吾君(中学2年生)	小学生の部 PCN特別賞 白鳥 蒼典君(小学5年生)	
みやぎプロコン2020	小学生の部 最優秀賞 白鳥 蒼典君(小5)	中学生の部 最優秀賞 村山 慧吾君(中2)	中学生の部 優秀賞 三浦 将大君(中1)
宮城県 小学生 プログラミング大会2020	優秀賞 山根 志道君(小6)		
みやぎプロコン2019	最優秀賞 岩田 涼雅君(中3)	優秀賞 三浦 嘉要君(小4)	

たくさんのメディアにて紹介されました!



2019.02.13 日刊工業新聞 掲載



2018.09.01 マスターズ9月号
「地域に生きる」掲載



2017.02.09 河北新報 みやぎ経済欄
「Eかお」コーナー掲載



2017.07.01 仙台経済界 7-8月号
インタビュー掲載



2018.02.04 SENDAI for Startups!
ビジネスグランプリ 2018 奨励賞 受賞



2017.03.03 OLE 掲載

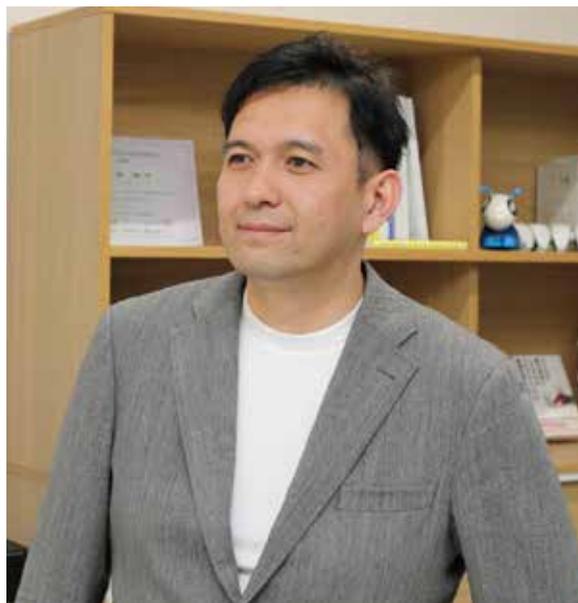


2020.03.06 ミヤギテレビ OH! バンデス「バンデス記者」出演

知識や技術以上に大切なことを身につけてほしい。

私は大学を卒業後、プログラマー志望でIT系企業に就職しました。実際のところ、私は人と接することが苦手だったので一人でコツコツできるプログラマーを志望した側面がありました。しかし、当時の社長から「人を知らないヤツに良質なモノは創れない」と入社後、苦手な営業職に転籍となってしまったのです。そんなわけですから最初はなかなか芽も出ず苦しみましたが、実際にお客さまから直にお話を聞いたりする中で課題が明確になり要件の解釈に深みが出るのがわかるようになりました。受注が自信となり、人と接することの大切さを身に染みて理解したのです。大学を出てからずいぶん時間をかけて、やっと社会人になれた気がしました。

「人を知る」「相手を理解する」「コミュニケーションをとる」やり取りの中で問題の本質を理解し、解決への道筋を見つける。この当たり前のことに気づかないまま社会に出て苦しむ若者が少なくありません。きっと10代の早い時期に、親以外の大人が子ども達の身近にいてこれが大事なんだと教えてくれる機会や場が必要なのです。私や「Nozomiプログラミング&Webスクール」がこの地域の子ども達にとって、その機会や場になりたい。切実にそう願っています。



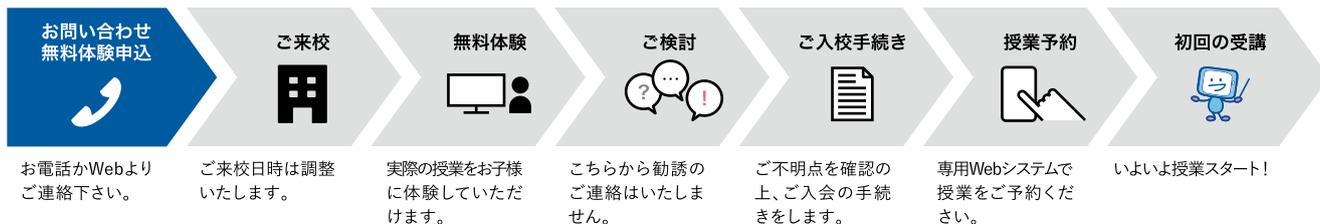
Nozomiプログラミング&Webスクール代表
仲沢 浩則

PROFILE プロフィール

1976年 茨城県生まれ。千葉工業大学卒。大学卒業後、IT系企業でCRMツールの営業兼プログラマーとして経験を積み、首都圏で展開するパソコンスクールで、ネットワークやプログラミングといった専門科目の講師として従事。その後、仙台のWeb・IT企業にて最高技術責任者として中小から大手企業まで数多くのシステム開発

プロジェクトに携わる。計100社以上のWeb・IT戦略を支援してきた経験を活かすため、IT経営実現コンサルタントとして2015年10月に独立(個人事業主)。2016年11月に「Nozomiプログラミング&Web株式会社」を設立。【仙台を日本のシリコンバレーに】を目標に掲げ、良質なプログラミング教育によって未来に役立つ人材育成と地域貢献を目指す。

入会・通塾までの流れ



YouTube
オリジナル
チャンネル



情報I・情報科目
IT用語
解説チャンネル

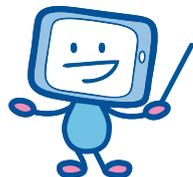


情報
IT用語
アニメで解説!



答えを教えず、日本一失敗させる。

Nozomi
プログラミング&Webスクール



●お問い合わせは、お電話かWEBのフォームをご利用ください

022-395-4033
受付時間(土日祝日可): 10:00-18:00

<https://nozomi-school.jp>

ノゾミプログラミング

